

Créé le 17/04/2024  
Modifié le 19/04/2024

# Documentation de Mamoot

# TABLE DES MATIERES

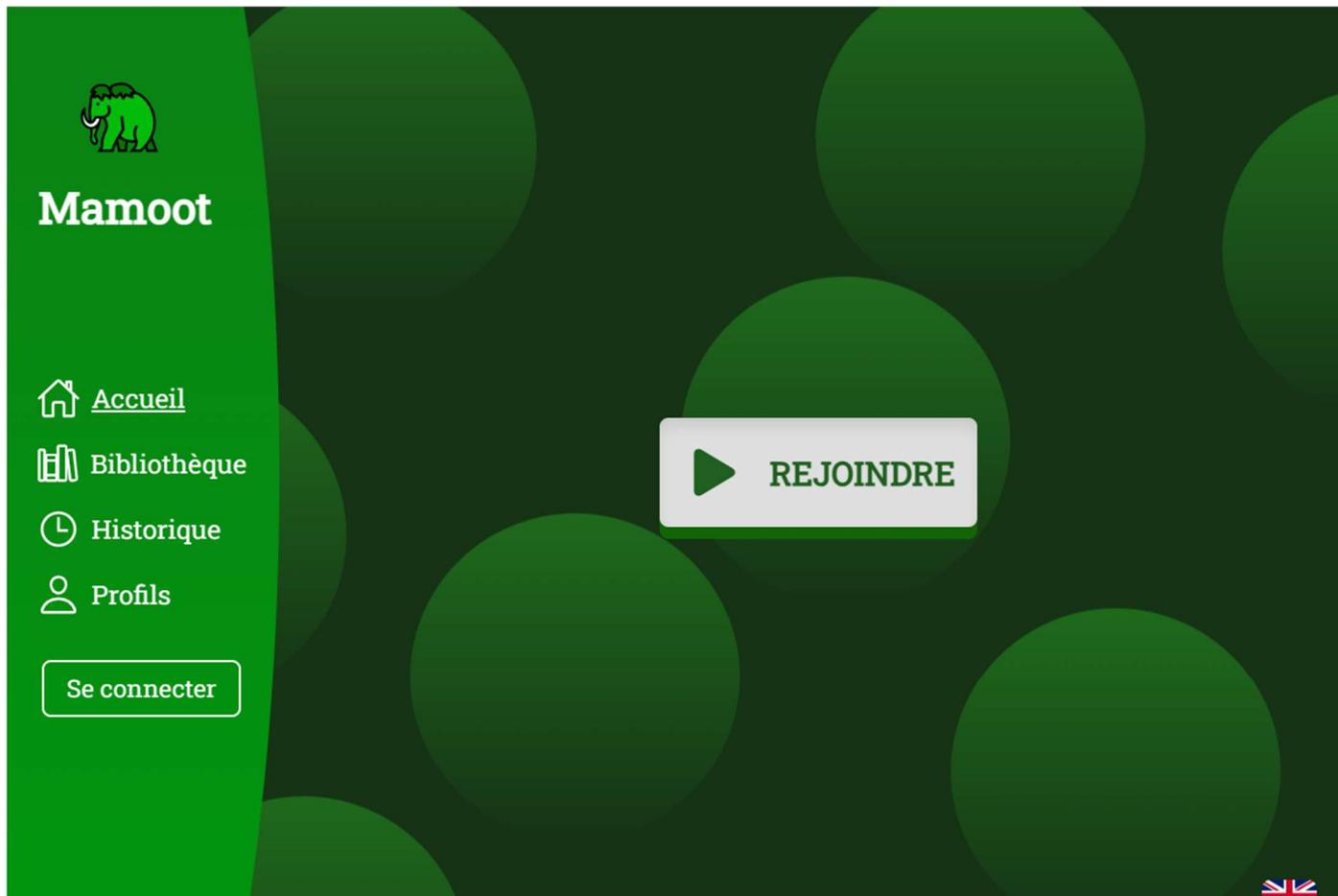
## Table des matières

PRESENTATION DU PROJET MAMOOT .....	2
<i>Introduction</i> .....	2
PRESENTATION DES SECTIONS DU PROJET .....	2
<i>Chemin des fichiers</i> .....	2
<i>Page d'accueil</i> .....	5
<i>Backend - CRUD</i> .....	5
<i>Profil utilisateur</i> .....	8
<i>Création des quiz</i> .....	9
<i>Bibliothèque des quiz créé</i> .....	12
<i>Déroulement d'une partie</i> .....	12
<i>Historique</i> .....	15
DONNEES NOTABLE .....	17
<i>Concepteur des données de phpMyAdmin</i> .....	17

## Présentation du projet Mamoot

### Introduction

**Mamoot** est une application développée avec Symfony pour permettre de créer et jouer des quiz avec plusieurs utilisateurs, à la manière de Kahoot.



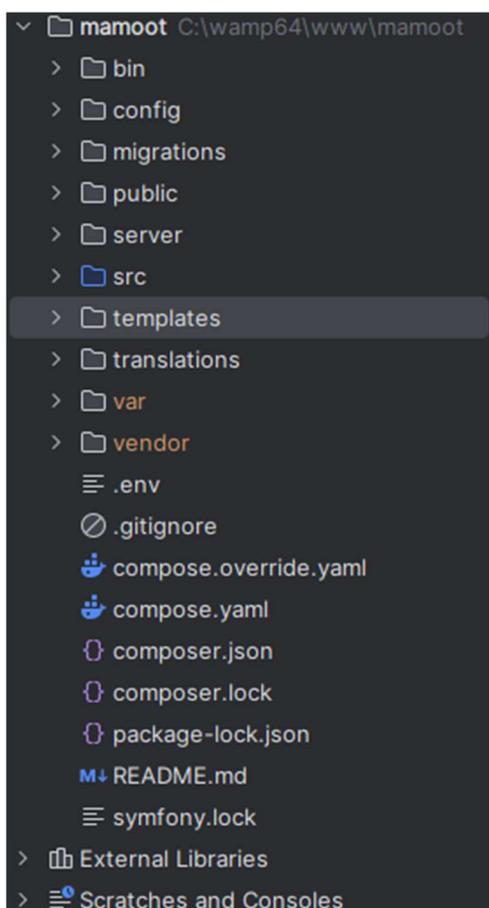
### Présentation des sections du projet

Le projet a été réalisé avec l'IDE phpStorm

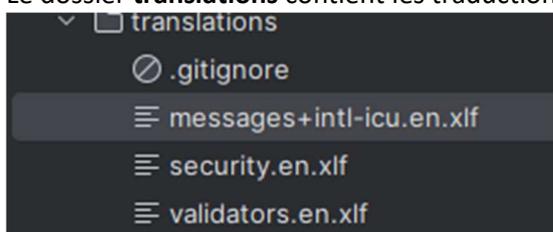
### Chemin des fichiers

Ce projet étant réalisé avec symfony, a une structure propre à elle.

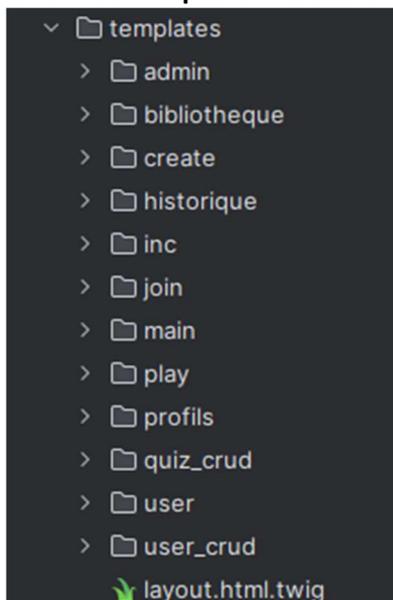
- Dans un premier temps, il y a les fichiers **.env** , **composer.json** pour les paramètres et versions.



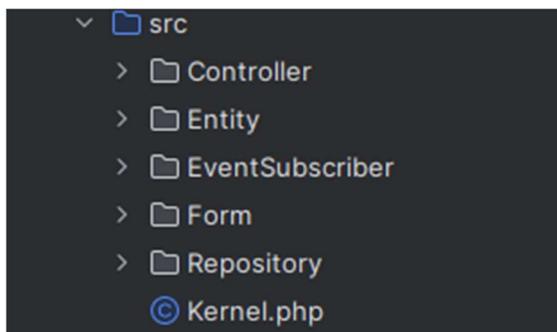
- Le dossier **translations** contient les traductions des pages prise en compte.



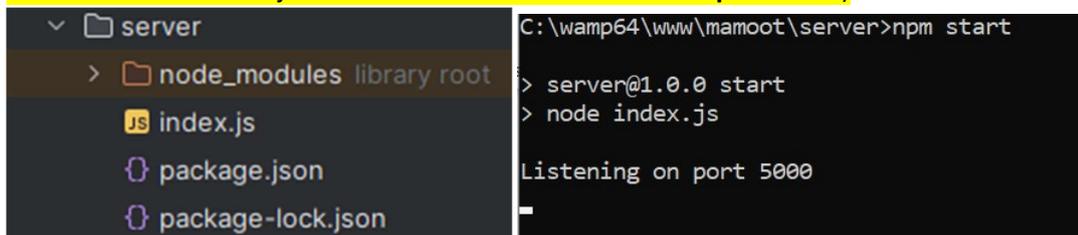
- Le dossier **templates** contient les fichier html.twig pour tout le contenu du site



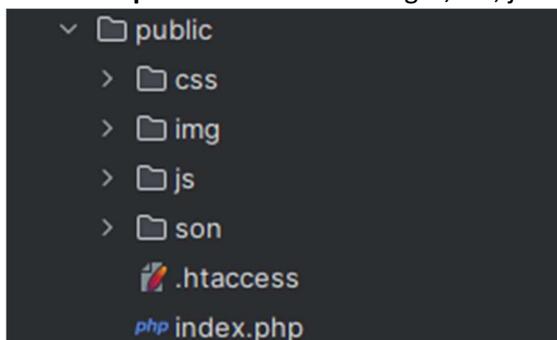
- Le dossier **src** contient les **Controller** , **Entity** , **Form** et **Repository** qui va notamment servir de relation avec la base de données



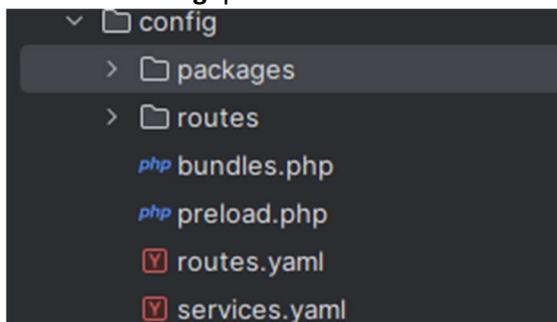
- Le dossier **server** obligatoire pour gérer les connexion et interaction dans les sessions de quiz avec node.js. (Pour qu'il soit effectif il faut se placer dans ce même dossier avec une invite de commande avec node.js installé et entrer la commande « **npm start** »)



- Le dossier **public** contient les images, css, javascript, son...



- Le dossier **config** qui contient les routes et les packages tel que pour la sécurité



## Page d'accueil

Lorsque on se rend depuis le web dans le dossier public, on est dirigé sur la page principale. On peut soit rejoindre une partie ou se connecter. Les autres sections renvoi sur la page de connexion par défaut.

The image shows two parts of the Mamoot website. The top part is the home page with a green background and a sidebar menu. The bottom part is a login form with a grey background.

**Mamoot**  
 Accueil  
 Bibliothèque  
 Historique  
 Profils  
 Se connecter

**REJOINDRE**

**Veillez vous connecter**

Email

Mot de passe

**Se connecter**

Vous n'avez pas de compte ? [Inscrivez-vous](#)

## Backend - CRUD

Sur ce compte, j'ai les privilèges admin, qui me permet un accès dans le backend par un lien en bas.

The image shows a green sidebar with a white button and a greeting.

**Déconnexion**

**Bonjour ethan**  
[Link to administration page](#)

Le code va vérifier que mon compte a bien le rôle admin avant d'afficher le lien « `nav.html.twig` »

```
{% if is_granted('ROLE_ADMIN') %}
  <a href="{{ path('admin') }}">
    Link to administration page
  </a>{# Lien vers la page d'administration #}
{% endif %}
```

De même pour les accès indésirable afin de refuser l'utilisateur malgré qu'il ai le bon lien, grâce a la sécurité « `security.yaml` »

```
access_control:
  #- { path: ^/register$, roles: IS_AUTHENTICATED_ANONYMOUSLY }
  #- { path: ^/login$, roles: IS_AUTHENTICATED_ANONYMOUSLY }
  - { path: ^/admin, roles: ROLE_ADMIN }
```

Après être entré nous avons le choix de voir le crud des utilisateur ou des quiz

[Go back to website's lobby](#)

Hello Administrator!  
CRUD

User

Quiz

### User index

Id	Username	Email	Password	DateCreated	Role	Actions	Edit role	Delete User
1	ethan	ethan@gmail.com	\$2y\$13\$9IODxdt4eaHe6jcn	2024-02-08 08:19:23	ROLE_ADMIN	show edit		Delete
2	ethan2	ethan2@gmail.com	\$2y\$13\$6c5LDN3fv	2024-02-08 08:23:04	ROLE_USER	show edit	Switch role	Delete
3	greg	greg@gmail.com	\$2y\$13\$m9trhF66H	2024-02-08 10:42:43	ROLE_USER	show edit	Switch role	Delete

### Edit User

Username

Email

Password

Date created

:

Sur celui de user j'ai la possibilité de voir, modifier et supprimer les utilisateurs existant.

```

user_crud
├── _delete_form.html.twig
├── _form.html.twig
├── _role_form.html.twig
├── edit.html.twig
├── index.html.twig
├── new.html.twig
└── show.html.twig

```

dans le template de **user\_crud** par l'index je génère un tableau qui va récupérer les données de la **table user** et les mettre en place avec des boutons d'action tel que pour l'affichage, la modification et la suppression.

```

<tr>
  <th>Id</th>
  <th>Username</th>
  <th>Email</th>
  <th>Password</th>
  <th>DateCreated</th>
  <th>Role</th>
  <th>Actions</th>
  <th>Edit role</th>
  <th>Delete User</th>
</tr>

```

On récupère chaque information nécessaire de user pour les positionner

```

<tbody>
  {% for user in users %}
    <tr>
      <td>{{ user.id }}</td>
      <td>{{ user.username }}</td>
      <td>{{ user.email }}</td>
      <td class="password">{{ user.password }}</td>
      <td>{{ user.dateCreated ? user.dateCreated|date('Y-m-d H:i:s') : '' }}</td>
      <td>{{ user.roles[0] }}</td>
    </tr>
  {% endfor %}

```

Les boutons envoyant sur les autres template **user**.

```

<td>
  <a href="{{ path('app_user_c_r_u_d_show', {'id': user.id}) }}"><button class=
  <a href="{{ path('app_user_c_r_u_d_edit', {'id': user.id}) }}"><button class=
</td>

```

On affiche le bouton pour changer le rôle si ce n'est pas le compte actuellement connecté pour éviter un blocage et pour finir le bouton de suppression pour supprimer l'utilisateur.

```

<td>
  <!-- alterner le role d'un user sauf le compte présentement connecté -->
  {# si le user connecté est différent du user en cours, alors on affiche le formulaire -->
  {% if app.user.username != user.username %}
    {{ include('user_crud/_role_form.html.twig') }}
  {% endif %}
</td>
<td>
  <!-- suppression d'un user -->
  {{ include('user_crud/_delete_form.html.twig') }}
</td>

```

Les données de la table user proviennent de son fichier respectif dans le dossier **Entity** et sont accessibles grâce au fichier du dossier **Controller**.

Le crud du quiz fonctionne de façon similaire pour interagir avec les informations concernées.

## Quiz index

Id	Title	Creator	CreatedDate	Numbers of questions	Actions	Delete Quiz
3	Quiz alimentaire	ethan2	2024-02-09	3	<input type="button" value="show"/> <input type="button" value="history"/>	<input type="button" value="Delete"/>

## Profil utilisateur

Pour le reste de la documentation un compte utilisateur normal est utilisé

## Veuillez vous connecter

Email

ethan2@mail.com

Mot de passe

••••

Se connecter

Vous n'avez pas de compte ? [Inscrivez-vous](#)

On peut voir le profil utilisateur en cliquant ici



On a la possibilité de choisir des références, changer son pseudo, mail, mot de passe ou bien de supprimer son compte.

**Profils**  
Pseudo: ethan2  
Email: ethan2@gmail.com

**Préférence**

Temps d'une question :

[Changer Préférence](#)

**Changer Pseudo**

Nouveau Pseudo:

[Changer Pseudo](#)

**Changer Mot de passe**

Ancien Mot de passe:

Nouveau Mot de passe:

[Changer Mot de passe](#)

**Changer Adresse Email**

Nouvelle Adresse Email:

[Changer Adresse Email](#)

**Supprimer Profil**

[Supprimer Profil](#)

## Création des quiz

On peut y accéder en cliquant ici



On doit choisir un titre et possiblement une image d'illustration

**Choisir le titre du quiz**

Titre du quiz

Un quiz mamoot

Image

Choisir un fichier image\_2...6188.png

**Confirmer**

Un quiz mamoot

**Ajouter une question**

Quitter

Enregistrer

Nous avons le choix pour créer soit :  
 -Un quiz pour choisir jusqu'à 8 question

**Ajouter une question**

**Quiz** Vrai ou faux Curseur

Paramètre avancé

Temps

18

Annuler Ajouter

La pomme est un(e) :

fruit

légume

+

Annuler Appliquer les changements

On peut voir que la question a bien été ajoutée

**Succès**   
La question a bien été modifiée

Un quiz mamoot

---

Question 1  
La pomme est un(e) :

-Un Quiz vrai ou faux qui va seulement changer le nombre de réponse maximum à 2.

**Ajouter une question**

Quiz **Vrai ou faux** Curseur

Paramètre avancé   
Temps   
■ 24

Annuler Ajouter

-Un quiz avec curseur pour devoir trouver une date avec une certaine marge de réponse tel que trouver la date de la prise de la bastille le **1789** avec une marge minimum **1780** marge maximum **1800** avec incrémentation de **1**.

**Ajouter une question**

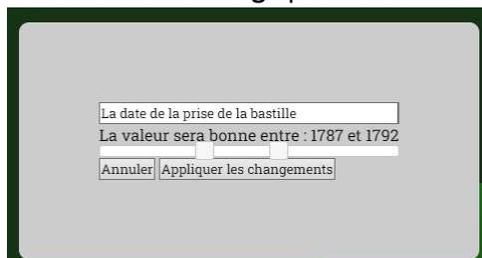
Quiz **Vrai ou faux** **Curseur**

Valeur minimum : 1780  
Valeur maximum : 1800  
Incrémentation : 1

Paramètre avancé   
Temps   
■ 24

Annuler Ajouter

Je vais choisir la **marge** pour la **bonne réponse** qui sera de **1787 à 1792**



Dès que toutes les questions sont écrites, le quiz se retrouve dans la bibliothèque après l'avoir enregistrée.

## Bibliothèque des quiz créé

On peut y accéder en cliquant ici



On y retrouve tout les quiz créé auquel on peut lancer, modifier ou supprimer

## Déroulement d'une partie

Un quiz sera joué par plusieurs utilisateurs.

L'hôte qui a créé le quiz va dans un premier temps le lancer par le bouton au centre.

En parallèle de ne pas oublier de démarrer le serveur node.js (voir la section « **chemin des fichiers** »)



Coté hôte

Ensuite les utilisateurs connecté ou non peuvent rejoindre depuis la section « rejoindre » avec le code affiché sur l'écran de l'hôte.

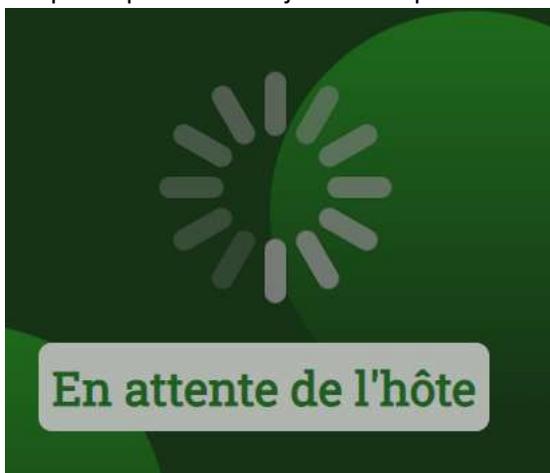
Coté joueur



Pour cette démonstration j'ai fait rejoindre 5 joueurs pour ce quiz qui devront mettre le code de la session et un nom (l'hôte ne peut pas participer, seulement contrôler le déroulement de la partie).

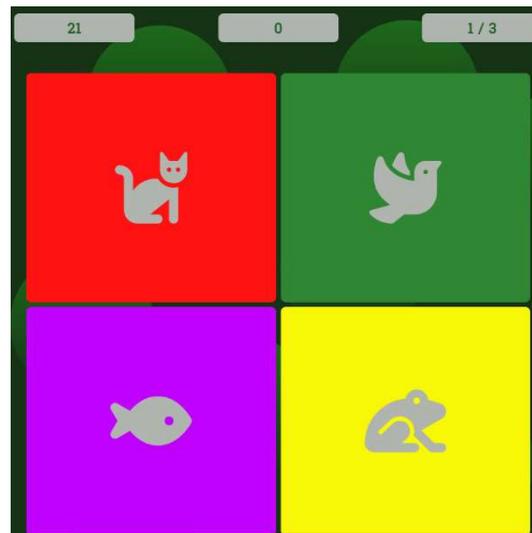


Les participants vont rejoindre le quiz en attendant le départ de l'hôte.





Une fois lancé les utilisateurs devront choisir la bonne réponse affiché coté hôte pour gagner des points, avec des boutons situé coté joueur pour répondre.



L'hôte aura la possibilité de passer les question prématurément et devra confirmer pour passer à la suite du quiz.



coté joueur

coté hôte



Lorsque que le quiz est terminé et que l'hôte confirme il y aura une animation pour afficher les résultats du podium de manière procédural grâce au javascript.



## Historique

On peut y accéder en cliquant ici :



On peut voir l'historique des dernière partie joué avec le classement



Je souhaite regarder l'historique du dernier quiz joué en cliquant sur l'icône à gauche du carré



## Données Notable

## Concepteur des données de phpMyAdmin

